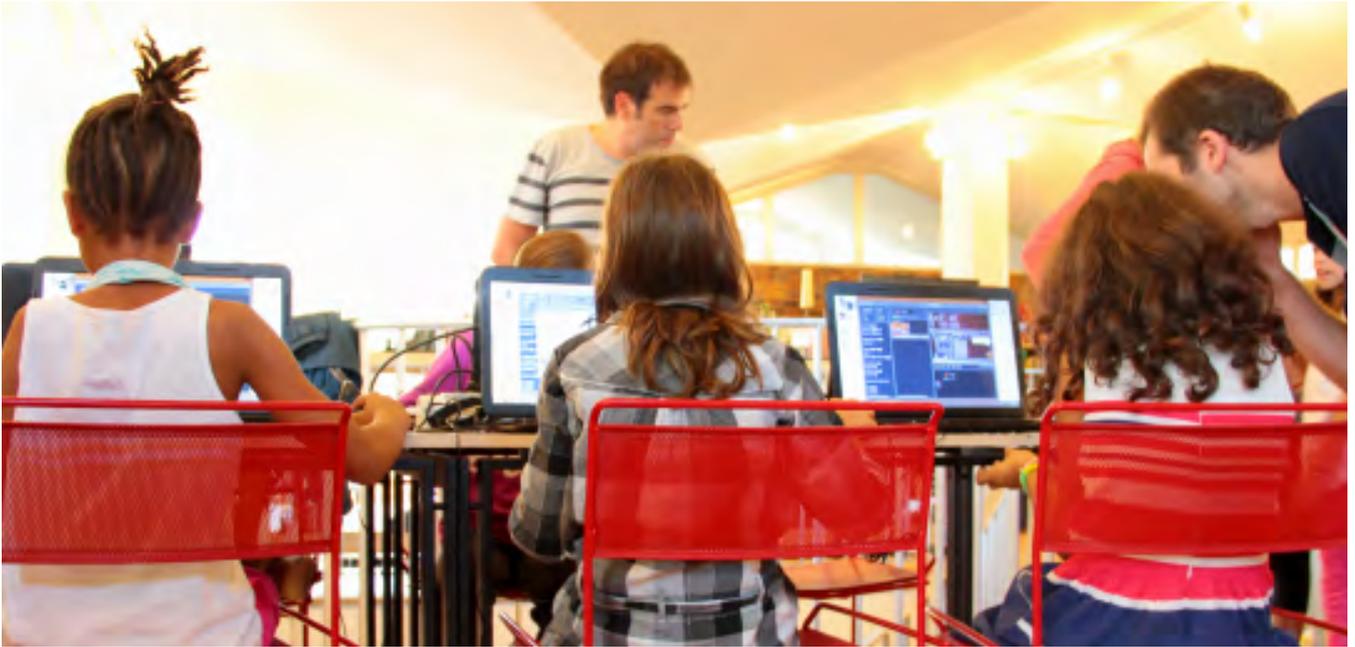




# ecoleducode

OFFRE DE FORMATION DES ANIMATEURS PÉRISCOLAIRES  
À LA PROGRAMMATION ET À LA LITTÉRATIE NUMÉRIQUE



Un programme conçu et réalisé en relation avec les programmes et champs disciplinaires scolaires du primaire et du secondaire

## INITIER LES JEUNES AU CODE ET À LA CULTURE NUMÉRIQUE:

UNE ACTION INNOVANTE  
ET CITOYENNE

La découverte de la fabrique du numérique et de la programmation est un enjeu central aujourd'hui pour que nos enfants ne soient pas seulement des consommateurs digitaux mais deviennent des acteurs de leur vie numérique, éclairés et créatifs, en passant de l'autre côté des écrans.

[WWW.ECOLEDUCODE.NET](http://WWW.ECOLEDUCODE.NET)

Avec *École du Code*, vous donnerez aux élèves du primaire et collège les clés pour:

**COMPRENDRE**  
les fondements  
de la culture  
digitale

**SE SENSIBILISER**  
à la  
programmation

**DÉVELOPPER**  
la créativité  
numérique

**INCITER** à des  
usages numériques  
maîtrisés et citoyens

# NOTRE MÉTHODE SUR-MESURE

École du Code vous propose une formation des animateurs périscolaires et des outils "clé en main" conçus spécifiquement pour les réseaux éducatifs et personnalisés en fonction de votre situation, de vos moyens, du nombre d'animateurs à former et de votre rythme scolaire.

1

## UNE FORMATION ACCESSIBLE À TOUS ET SANS PRÉ-REQUIS

Au cours de la formation (2-3 jours), les animateurs périscolaires sont initiés :



- **aux enjeux de l'apprentissage** du code pour les enfants,
- **à une prise en main** rapide des outils et ressources pédagogiques,
- **aux principes de l'algorithmique**, à la logique informatique, ainsi qu'aux langages abordés,
- **à la culture numérique.**

2

## DES OUTILS "CLÉ EN MAIN"

École du Code permet également l'accès à la plateforme code-decode.net qui comprend :



- **une collection d'applications créatives** d'initiation au code et à la citoyenneté numérique en lien avec les programmes scolaires,
- **des ressources pédagogiques** permettant la mise en oeuvre d'ateliers de programmation et d'activités déconnectées,
- **des outils de gestion des groupes**,
- **un espace de publication** et d'échanges.

3

## UN SUIVI PERSONNALISÉ

Conçue pour répondre aux besoins des animateurs périscolaires, École du Code leur propose :



- **une assistance technique** réactive et personnalisée, par mail ou téléphone,
- **un accompagnement** dans la préparation, la mise en oeuvre et les mesures d'impact de leurs ateliers,
- **un suivi** dans la durée via la plateforme code-decode.net.

# UN RÉSEAU DE PARTAGE

Plus qu'une formation, l'offre *École du Code* permet aussi aux animateurs périscolaires de faire partie d'une communauté nationale.

## VIA CODE-DECODE.NET

une plateforme unique en France

## VIA DES ÉVÈNEMENTS

nationaux et régionaux



La plateforme code-decode.net permet aux animateurs de partager les créations réalisées en atelier avec la communauté et les familles, d'échanger leurs bonnes pratiques et mutualiser leurs idées d'ateliers mais également de rencontrer d'autres acteurs de l'éducation et du numérique.

## ILS NOUS ONT DÉJÀ REJOINTS !

» La formation suivie avec *École du Code* m'a permis de découvrir un nouveau langage informatique adapté aux capacités d'un enfant et à sa logique. Les enfants sont très motivés à apprendre et sont toujours fiers de leurs créations.

Ali Khanafer, *Animateur périscolaire à Villeurbanne*

» La formation était très intéressante et bien structurée: nous avons appris de nouvelles choses et avons adoré le côté pratique et ludique. Réaliser nos propres jeux et applications était un pur moment de fierté et de bonheur. Le monde rural est souvent le grand oublié des projets nationaux et innovants, alors MERCI d'offrir à tous, les mêmes chances..

Line Rose Amozigh, *Présidente de l'EPN DU ROYANS et élue de Pont-en-Royans (850 habitants)*

» J'adore les jeux vidéo, mais maintenant je sais créer mes propres jeux et je peux jouer avec!

Amebe, *10 ans*



# QUI SOMMES-NOUS ?

École du Code est un programme national visant à initier et sensibiliser 500 000 jeunes à la programmation, la littératie numérique et à la culture code. L'originalité de notre offre repose sur l'association inédite d'acteurs clés du monde de l'éducation, du numérique et de l'animation.

## LES PORTEURS DU PROJET



**Bibliothèques Sans Frontières** est l'une des principales associations œuvrant pour l'accès à l'éducation, à l'information et à la culture, en France et partout dans le monde.

Convaincue que la programmation informatique est le langage du 21e siècle, BSF a lancé en 2014 Les Voyageurs du Code, un programme citoyen d'initiation au code qui a d'ores et déjà touché plus de 3000 enfants, jeunes et adultes en France.

[www.bibliosansfrontieres.org](http://www.bibliosansfrontieres.org)



**Tralalere** Producteur de contenus numériques éducatifs innovants depuis 2000, Tralalere développe des ressources dans le domaine de l'éducation au et par le numérique, à destination des enseignants, des médiateurs, des élèves et de leurs parents. Opérateur du programme Internet Sans Crainte, la société mène de nombreuses formations et ateliers de sensibilisation aux usages responsables du numérique.

[www.tralalere.com](http://www.tralalere.com)

## LES PARTENAIRES

le cnam



Inria  
INVENTEURS DU MONDE NUMÉRIQUE



École du Code est un programme national lauréat de l'appel à projets de l'action « Culture de l'innovation et de l'entrepreneuriat », soutenue par le Ministère de l'Éducation nationale, de l'Enseignement supérieur et de la Recherche et le Ministère de l'Économie, de l'Industrie et du Numérique, et gérée par **la Caisse des Dépôts** pour le compte de l'État dans le cadre du Programme d'Investissements d'Avenir (PIA).



Pour toute demande de devis ou de renseignements complémentaires, contactez-nous à :

[contact@ecoleducode.net](mailto:contact@ecoleducode.net)  
07.62.01.66.37